**블루홀 2015 신입 공개 채용**

㈜블루홀은 2007년 3월에 설립되어 게임을 사랑하고 즐기는 유저 기대에 부응하고, 동서양에서 모두 사랑 받는 게임을 만들기 위해 모였습니다. 올 들어 블루홀지노게임즈, 피닉스게임즈, 스콜 등을 인수하며, 게임 제작 연합군인 ‘블루홀 얼라이언스’를 구축함에 따라, 게임 제작 라인을 다양한 장르의 게임으로 확대하고 있으며, 세계 시장을목표로 게임개발에 열정을 지닌 인재를 모집하고 있으니 많은 지원 부탁 드립니다.

* **모집부문**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 모집부분 | 인원 | 담당업무 |
| 프로그래밍(플랫폼서버/플랫폼클라이언트) | 0명 | - PC 및 모바일 게임에 필요한 공통 플랫폼 개발- 자체 서비스 및 퍼블리셔 연동에 필요한 서비스 개발 및 기술 지원 |
| 시스템엔지니어(SE) | 0명 | - 국내 및 해외 블루홀 게임 서비스의 기술적 관리, 기술지원, 문제해결- 버그, 업무, Spec이나 Tech issue 등으로 발생한 문제의 개발사/퍼블리셔 간 해결 현황 확인 |
| 게임기획(TERA, 스콜) | 0명 | - 컨텐츠 디자인: TERA, 다크스콜(가제) 신규 컨텐츠의 설계 및 제작- 밸런스 디자인: 경제와 전투 관련 지표 분석, 공식 설계, 세부 수치 설정 |
| 사업&서비스(TERA-서구권, 일본, 한국) | 0명 | 1. **서구권, 일본**- 해외/국내 라이브 서비스 운영, 국내/외 시장조사 및 데이터 분석- 해외/국내 퍼블리셔와의 커뮤니케이션, 서비스 개발 진행 관리 및 관련 부서 협업2. **한국**- 안정적 라이브 서비스 유지를 위한 빌드 작업 및 배포- 팀 내/외 커뮤니케이션을 통한 빌드 생성 일정수립 및 조율, 관련 부서 협업 진행 |
| 사업&서비스(모바일 글로벌 서비스PM) | 0명 | - 국내외 모바일 서비스 런칭 및 라이브운영 관련 업무 일체- 국내외 파트너사(플랫폼, 퍼블리셔)와의 커뮤니케이션 채널 업무 |
| 데이터분석가(TERA) | 0명 | - 라이브 서비스 대응을 위한 모니터링 지표 관리 및 분석- 컨텐츠/유료화 관련 미시적 분석 지표 설계, 분석, 보고 |
| 법무담당자 | 0명 | - 기본적인 법무업무(계약서 검토, 각종 법적 이슈에 대한 검토/대응 등)- 지적재산권/저작권 관리 및 분쟁 처리 |

* **자격요건, 채용절차 및 지원방법**

|  |  |
| --- | --- |
|  | 세부내용 |
| 지원자격 | - 2016년 2월 졸업예정자 및 기졸업자- 학점제한 없음, 어학제한 없음(단, 글로벌서비스PM 부문 영어어학능력 필수) |
| 채용절차 | 지원서 접수(10/13~10/28) ▶ 서류심사 ▶ Pre-Test/언어Test ▶ 1차 실무면접 ▶ 2차 최종면접 ▶ 최종합격 (일부 채용부문 Pre-Test/언어Test 미진행) |
| 지원방법 | - **㈜블루홀 채용홈페이지** 온라인 입사지원 **(http://bluehole.jobagent.co.kr/)** |
| 제출서류 | - 입사지원서, 성적증명서(프로그래머에 한함) 필수 제출, 포트폴리오는 선택 제출 |